

عنوان البحث

الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة وعلاقته ببعض المتغيرات

أ.م. رنا فاضل عباس الجنابي¹

¹ هيئة البحث العلمي / مركز البحوث النفسية، العراق.

بريد الكتروني: Ranafadhel17@gmail.com

HNSJ, 2025, 6(11); <https://doi.org/10.53796/hnsj611/53>

المعرف العلمي العربي للأبحاث: <https://arsri.org/10000/611/53>

تاريخ النشر: 2025/11/01م

تاريخ القبول: 2025/10/15م

تاريخ الاستقبال: 2025/10/07م

المستخلص

يهدف هذا البحث إلى قياس مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة والكشف عن علاقتها ببعض المتغيرات الديموغرافية (الجنس، والتخصص، والخبرة بالتكنولوجيا). اتبعت المنهج الوصفي الارتباطي على عينة عشوائية قوامها (100) طالب/ة من تخصصات علمية وإنسانية في جامعة بغداد/مجمع الجادرية. طورت الباحثة مقياساً للثقافة الرقمية في ستة مجالات (التقني، المعلوماتي/المعرفي، الاتصالي، الأخلاقي، الأمني، الإبداعي) بصيغته النهائية من (15) فقرة، وأظهر المقياس ثباتاً مقبولاً (ألفا كرونباخ = 0.70). استخدمت التكرارات والمتوسطات والانحرافات المعيارية واختبار (t) لعينتين مستقلتين، وتحليل التباين الأحادي (ANOVA)، ومعامل ارتباط بيرسون. بينت النتائج ارتفاع مستوى الثقافة الرقمية لدى أفراد العينة (متوسط عام = 4.02، بانحراف معياري = 0.47)، وتقدم البعد الأخلاقي والمهارات التقنية الأساسية على غيرهما. كما لم تظهر فروق دالة إحصائية تعزى إلى الجنس أو التخصص أو مستوى الخبرة بالتكنولوجيا، ولم تُسجل علاقات ارتباطية دالة بين الثقافة الرقمية وتلك المتغيرات. توصي الدراسة بتعزيز التفكير النقدي والتحقق من المعلومات والالتزام بحقوق الملكية الفكرية، وتطوير مهارات الإبداع والتعاون الرقمي عبر برامج تدريبية وورش تطبيقية موجهة للطلبة وأعضاء هيئة التدريس.

الكلمات المفتاحية: الثقافة الرقمية؛ طلبة الجامعة؛ الجنس؛ التخصص؛ الخبرة بالتكنولوجيا؛ الكفاءة الرقمية.

RESEARCH TITLE

Digital Literacy among University Students and Its Relationship to Some Variables

Rana Fadhel Abbas Al-Janabi¹

¹ Scientific Research Commission/ Psychological Research Center /Jadiriya Campus, Iraq.
Email: Ranafadhel17@gmail.com

HNSJ, 2025, 6(11); <https://doi.org/10.53796/hnsj611/53>

Arabic Scientific Research Identifier: <https://arsri.org/10000/611/53>

Received at 07/10/2025

Accepted at 15/10/2025

Published at 01/11/2025

Abstract

This study examines university students' level of digital literacy and its relationship with selected demographic variables (gender, field of study, and technological experience). A descriptive–correlational design was employed with a random sample of 100 students from scientific and humanities disciplines at the University of Baghdad (Jadiriya campus). The researcher developed a Digital Literacy Scale covering six domains (technical, informational/cognitive, communicative, ethical, security, and creative). The final 15-item scale demonstrated acceptable internal consistency (Cronbach's alpha = 0.70). Descriptive statistics, independent-samples t-tests, one-way ANOVA, and Pearson correlations were used. Findings indicated a high overall level of digital literacy among participants ($M = 4.02$, $SD = 0.47$), with the ethical domain and basic technical skills leading other dimensions. No statistically significant differences were found by gender, field of study, or technological experience; likewise, correlations between digital literacy and these variables were non-significant. The study recommends strengthening critical evaluation of online information, adherence to academic integrity and intellectual property, and developing creative and collaborative digital skills through targeted workshops and capacity-building programs for students and faculty.

Key Words: Digital literacy; University students; Gender; Field of study; Technological experience; Digital competence.

مشكلة البحث:

يشهد العالم المعاصر ثورة رقمية متسارعة انعكست بصورة واضحة على مختلف مناحي الحياة، وكان للتعليم العالي النصيب الأكبر من هذه التحولات، وعلى الرغم من أن جيل الشباب في الجامعات يوصف بأنه "جيل رقمي" بحكم نشأته في بيئة مشبعة بالتكنولوجيا، إلا أن امتلاك الأدوات الرقمية لا يعني بالضرورة امتلاك ثقافة رقمية واعية تمكن الطلبة من الاستخدام الرشيد والناقد للتكنولوجيا. فهناك مؤشرات على أن الطلبة قد يواجهون صعوبات في التحقق من المعلومات، أو حماية بياناتهم، أو التمييز بين الاستخدام الترفيهي والأكاديمي. كما أن هناك فجوة واضحة بين الاستخدام الرقمي وبين الوعي النقدي والأخلاقي بالتكنولوجيا، مما يجعل الطلبة عرضة للمخاطر الرقمية وسوء توظيف الموارد الإلكترونية (Xiu & Li, 2024, pp. 45-63). وتشير بعض الدراسات كدراسة (Ng, 2012) ودراسة (Hatlevik & Christophersen, 2013) إلى أن الكفاءة الرقمية لدى طلبة الجامعة لا تتحدد بكمية الوقت الذي يقضونه على الإنترنت، بل بجودة توظيفهم للأدوات الرقمية في عمليات البحث والتعلم وحماية خصوصيتهم الرقمية. (Ng, 2012, pp1065-1078) (Hatlevik & Christophersen, 2013, pp176-185)، بناء على ذلك يسعى البحث الحالي إلى دراسة الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة من خلال الإجابة عن الأسئلة الآتية:

- ما مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة ؟
- هل توجد فروق ذات دلالة إحصائية في مستوى الثقافة الرقمية بين طلبة الجامعة تبعا لمتغير الجنس، والتخصص، والخبرة بالتكنولوجيا؟
- ما طبيعة العلاقة بين مستوى الثقافة الرقمية وكل من متغير الجنس والتخصص والخبرة بالتكنولوجيا لدى الطلبة ؟.

أهمية البحث:

تُعد الثقافة الرقمية من المرتكزات الأساسية لنجاح الأفراد والمؤسسات في العصر الحديث، إذ لم يعد إتقان مهارات استخدام الحاسوب أو تصفح الإنترنت كافياً، بل أصبح من الضروري امتلاك وعي رقمي شامل يجمع بين المعرفة، والمهارة، والنقد، والمسؤولية الأخلاقية، فالقدرة على توظيف الثقافة الرقمية تمثل مدخلاً أساسياً للتميز الأكاديمي والمهني، وللمشاركة الفاعلة في المجتمع الرقمي. (Xiu & Li, 2024, pp. 45-63).

ويمثل طلبة الجامعة رأس المال البشري للمجتمع، والفئة الأكثر حاجة إلى هذه الثقافة بما يسهم في نجاحهم الأكاديمي وتميزهم في سوق العمل، ومواكبتهم لمتطلبات المجتمع الرقمي. (Ng, 2012, pp. 1065-1078) (Siddiq & et al, 2016, pp205-217). لذا أصبحت الثقافة الرقمية ضرورة حتمية لا غنى عنها لأبنائنا في هذا العصر الرقمي بعد أن كان ينظر إليها من قبل على أنها ترفيه أو رفاهية.

ومن هنا تتضح أهمية هذا البحث في الكشف عن مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة، مما يساعد الجامعات على وضع خطط وبرامج تربوية لتطوير هذه الثقافة، وإعداد جيل قادر على التعامل الواعي مع الأدوات الرقمية وتحقيق التوازن بين الاستخدام التكنولوجي الهادف والاستخدام الكثيف غير المسؤول، بما يضمن المساهمة في التنمية الاقتصادية والعلمية للمجتمع. (Ilomaki & et al, 2016, p 655-679) وتتجلى أهمية البحث فيما يلي.

1. يستمد البحث أهميته من أهمية موضوعه المتمثل بالثقافة الرقمية، التي تُعد أحد المرتكزات الأساسية لنجاح الأفراد والمؤسسات في العصر الرقمي. لاسيما داخل البيئة الجامعية التي تتطلب كفاءات رقمية متقدمة لدى الطلبة.

2. تتبع أهمية البحث من أهمية العينة المتمثلة بطلبة الجامعة، كونهم الفئة الأكثر ارتباطاً بالتقنيات الرقمية، والأقدر على استثمارها في العملية التعليمية، بالإضافة إلى دورهم المحوري بوصفهم النواة الأساسية لبناء المجتمع المعرفي وتعزيز التنمية المستدامة.
3. يمكن أن تسهم نتائج البحث الحالي في إفادة الجامعات من خلال إقامة دورات تدريبية تعزز الوعي الرقمي لدى الطلبة.
4. يُعد هذا البحث إضافة نوعية إلى حقل الدراسات العلمية التي تتناول الثقافة الرقمية، إذ يسهم في سد فجوة بحثية في هذا المجال، لاسيما فيما يتعلق بالثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة.

أهداف البحث:-

يهدف البحث الحالي الى:

1. قياس مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة
2. التعرف على الفروق ذات الدلالة الإحصائية في مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة تبعا للمتغيرات الآتية: التخصص: (علمي، انساني) ، الجنس (ذكر، انثى)، الخبرة بالتكنولوجيا (مبتدئ، متوسط، متقدم)
3. الكشف عن العلاقة بين مستوى الثقافة الرقمية ومتغير (التخصص، الجنس، الخبرة بالتكنولوجيا) لدى الطلبة.

فرضيات البحث:

1. توجد فروق ذات دلالة إحصائية في مستوى الثقافة الرقمية لدى عينة البحث تبعا لمتغير (الجنس، التخصص، الخبرة بالتكنولوجيا)
2. توجد علاقة ارتباطية ذات دلالة إحصائية بين كل من الجنس، التخصص، الخبرة بالتكنولوجيا ومستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة.

حدود البحث: الحدود البشرية: طلبة جامعة بغداد

الحدود المكانية: كليات جامعة بغداد/ مجمع الجادرية

الحدود الزمانية: للعام الدراسي 2024-2025

تحديد المصطلحات:

الثقافة الرقمية Digital Literacy: عرفها كل من :

- اليونسكو (UNESCO,2018). الثقافة الرقمية هي القدرة على الوصول إلى المعلومات الرقمية وإدارتها وفهمها وتكاملها وتقييمها وإنشائها بشكل آمن وأخلاقي من خلال الأجهزة الرقمية من أجل المشاركة في المجتمع والتعلم والعمل. (UNESCO,2018).

- لولي (2017). الثقافة الرقمية: بأنها تمكن أفراد المجتمع من استخدام التطبيقات الرقمية في انجاز أعمالهم الوظيفية والشخصية، وكذلك قدرتهم في التوصل الى المعلومات من خلال استخدامهم للأجهزة الرقمية. (لولي،2017، ص ص 61-72)

- التعريف النظري: تتبنى الباحثة تعريف (Ng,2012) كتعريف نظري فقد عرفها بأنها " القدرة على استخدام التقنيات الرقمية بفاعلية من خلال دمج المهارات التقنية، والمعرفية، والاجتماعية - العاطفية في الممارسات الرقمية اليومية.

(Ng,2012,p p 1065-1078)

- تعريف الباحثة الإجرائي: هو الدرجة الكلية التي يحصل عليها المستجيبين على مقياس الثقافة الرقمية المعد لإغراض هذا البحث.

الأدبيات والدراسات السابقة

مفهوم الثقافة الرقمية Digital Literacy

بدأ مصطلح الثقافة الرقمية في الظهور على يد Paul Gilster منذ عام 1997 حيث عرفها بأنها " القدرة على فهم واستخدام وتقييم المعلومات ودمجها من خلال الأجهزة الرقمية. (Gilster,1997,pp.261-270)

كما عرفها (Ng,2012) بأنها القدرة على استخدام التقنيات الرقمية بفاعلية من خلال دمج المهارات التقنية، والمعرفية، والاجتماعية-العاطفية في الممارسات الرقمية اليومية. (Ng,2012,pp1065-1078)

ويرى (Ilomäki & et al,2016) الثقافة الرقمية " بأنها القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية في الحياة اليومية، والعمل، والتعلم والمشاركة في المجتمع بطريقة فعالة واخلاقية. " (Ilomäki & et al, 2016,pp.655-679)

كما ترى (لوي،2017) الثقافة الرقمية: بأنها تمكن أفراد المجتمع من استخدام التطبيقات الرقمية في انجاز أعمالهم الوظيفية والشخصية، وكذلك قدرتهم في التوصل إلى المعلومات من خلال استخدامهم للأجهزة الرقمية. (لوي، 2017، ص ص 61-72)

و يعرف (Decarlo & et al,2018) الثقافة الرقمية: بأنها مجموعة المعارف والمهارات والقيم، والاتجاهات التي يجب أن يكتسبها الأطفال حول الأدوات الرقمية، في حين أن الثقافة الرقمية في مجال التعليم والتعلم بالنسب للمعلم ترتبط بكفايات المعلم في استخدام الأدوات القيمة في تعزيز عمليات وممارسات الأطفال في اكتساب المعارف، والمهارات والقيم، والاتجاهات باستراتيجيات وأساليب أكثر جاذبية واستمتاعاً، وقل تكلفة في الجهد، والوقت، والمال. (Decarlo & et al ,2018, p p.265-27)

ومفهوم الثقافة الرقمية يعني " القدرة بثقة على استخدام أجهزة الكمبيوتر والخدمات الالكترونية لمواكبة حياة المجتمعات الحديثة والمشاركة فيها بثقة، ويكمن جوهرها في تمكين افراد المجتمع من استخدام التطبيقات الرقمية الحقيقية لما لها من ثقة لانجاز اعمالهم الوظيفية والشخصية أو واجباتهم ومهامهم تجاه المجتمع " (عبد القادر، 2019، ص 1547).

وبناءً على ما سبق: الثقافة الرقمية هي مجموعة من المعارف والمهارات والاتجاهات التي تمكن طلبة الجامعة من الوصول الى المعلومات الرقمية وإدارتها وتقييمها وإنتاجها والتواصل بها بفاعلية، مع مراعاة الجوانب الأخلاقية والاجتماعية، بما يسهم في تفاعلهم الايجابي مع بيئة التعلم والعمل في العصر الرقمي.

أبعاد الثقافة الرقمية:

1. البعد التقني Technical Literacy: القدرة على استخدام الأجهزة والبرمجيات والتطبيقات الرقمية.
2. البعد المعلوماتي /المعرفي Information literacy: البحث عن المعلومات، تقييمها والتحقق من مصداقيتها.
3. البعد الاتصالي Communication Literacy: التفاعل عبر الوسائط الرقمية بشكل فعال وآمن.
4. البعد اخلاقي والقيمي Ethical Literacy: الاستخدام المسؤول للتكنولوجيا (الخصوصية، الملكية الفكرية).
5. البعد الأمني Security Literacy: حماية البيانات الشخصية والوعي بالمخاطر الرقمية.

6. البعد الإبداعي والإنتاجي Creative Literacy: إنتاج محتوى رقمي (مقالات، عروض، فيديو، مشاركات تعليمية). (Ng,2012,pp1065-1078)

أدوات الثقافة الرقمية:

تشير أدوات الثقافة الرقمية إلى مجموعة الوسائل التقنية التي تمكن الأفراد من ممارسة مهاراتهم الرقمية في البحث والتواصل والإنتاج والتعاون ضمن البيئات الرقمية. وتشمل هذه الأدوات تطبيقات ومنصات متعددة مثل:

1. أدوات البحث والوصول الى المعلومات: مثل Google Scholar، المكتبات الرقمية، محركات البحث الأكاديمية، منصات النشر العلمي.
2. أدوات التواصل والتعاون الرقمي: مثل البريد الإلكتروني، منصات التعلم الإلكتروني، تطبيقات التواصل (وأتساب، تليغرام، مايكروسوفت تايمز، زووم ...)
3. أدوات إنتاج المحتوى الرقمي: مثل برامج العروض التقديمية، أدوات تحرير الفيديو (YouTube Studio)، أدوات تصميم المدونات (Blogger , Canva)
4. أدوات تنظيم وإدارة البيانات : مثل Dropbox , Google Drive، أدوات التخزين السحابي، تطبيقات إدارة المشاريع.
5. أدوات الأمن والخصوصية الرقمية: مثل برامج الحماية، إعدادات الخصوصية، التحقق الثنائي، كلمات المرور الآمنة.
6. أدوات التقييم والقياس الإلكتروني: مثل Microsoft Forms , Google Forms، أدوات بناء الاختبارات الإلكترونية والمنصات التعليمية LMS

وتمثل هذه الأدوات الجانب التطبيقي للثقافة الرقمية، حيث تعد وسيلة لقياس مدى قدرة الافراد على توظيفها بوعي وكفاءة ومسؤولية في حياتهم الأكاديمية والمجتمعية. (Ng,2012,pp1065-1078) (Ilomäki & et al, 2016,pp655-679) (Siddiq & Scherer,2019,pp205-217)،

الدراسات السابقة:

1. دراسة Arslantas & Gul (2022). الهدف منها قياس مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة من ذوي الإعاقة البصرية في تركيا، وتحليل تأثير بعض المتغيرات مثل الجنس وسن البدء في استخدام التكنولوجيا، ومدة الاستخدام اليومي للانترنت، وتكونت عينة الدراسة من (60) طالبا، وتوصلت نتائج الدراسة إلى مستويات عالية في البعدين التقني والمعرفي للثقافة الرقمية لكنها اقل في البعد الاجتماعي، كما لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية حسب الجنس أو مستوى الإعاقة. كما إن الاستخدام اليومي للانترنت كان له تأثير ايجابي معنوي على الثقافة الرقمية، كما إن البدء المبكر في استخدام التكنولوجيا ساهم في رفع الثقافة الرقمية . (Arslantas & Gul, 2022, pp.5605- 5625)
2. دراسة محفوظ وسميرة (2023). دراسة وصفية تحليلية الهدف منها التعرف على مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعات الجزائرية ضمن متطلبات التعليم الإلكتروني، وتكونت عينة الدراسة من 350 طالب جامعي وتم استخدام البرنامج الاحصائي SPSS لتحليل البيانات، وظهرت نتائج الدراسة أن الطلاب يمتلكون مستوى مرتفع من الثقافة الرقمية، مع عدم وجود فروق ذات دلالة احصائية في استجابة افراد عينة البحث تعزى لمتغير الجنس والعمر والتخصص ما عدا متغير مكان السكن. (محفوظ وسميرة،2023،(ص ص 78-98)
3. دراسة يوسف (2024). دراسة ميدانية الهدف منها الكشف عن ابعاد الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة وعلاقتها بتعزيز التعليم الإلكتروني، وتكونت عينة الدراسة من (114) طالب موزعين على (5) تخصصات بكلية العلوم الانسانية والاجتماعية بجامعة تامنغست الجزائرية، واعتمدت على استبيان جمع معلومات حول المتغيرات الاتية (البيانات

الشخصية، المعارف العامة، التعليم الرقمي، ادوات البحث الرقمي)، اظهرت نتائج الدراسة أن الثقافة الرقمية تلعب دورا ايجابيا وفعالا في تعزيز التعليم الالكتروني لدى طلبة الجامعة، وان الطلاب يمتلكون مستويات متقاربة في الثقافة الرقمية بغض النظر عن تخصصاتهم العلمية. (يوسف، 2024، ص ص 134 – 156)

4. دراسة Chen (2025). الهدف منها الكشف عن العلاقة بين الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة ومستوى تحصيلهم الأكاديمي مع التركيز على دور متغيرين وسيطين: التكيف مع التعلم والتعلم الذاتي المنظم عبر الانترنت، تكونت عينة البحث من 894 طالباً، تم قياس المتغيرات الأربعة (الثقافة الرقمية، التكيف مع التعلم، التعلم الذاتي المنظم عبر الانترنت، والتحصيل الأكاديمي) باستخدام مقاييس مخصصة. وتوصلت نتائج الدراسة الى وجود علاقة ايجابية ومباشرة بين الثقافة الرقمية والتحصيل الأكاديمي، كما تبين أن التكيف مع التعلم والتعلم الذاتي المنظم عبر الانترنت يؤديان دوراً وسيطاً سواء بشكل مستقل أو متسلسل، حيث تعزز الثقافة الرقمية قدرة الطالب على التكيف مما يدفعه الى تنظيم تعلمه الذاتي عن بعد ويؤدي في النهاية الى تحصيل أكاديمي أفضل. (Chen,2025).

تعقيب على الدراسات السابقة:

أظهرت الدراسات السابقة أن مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة كان مرتفعاً بشكل عام، كما تناولت بعض الدراسات العلاقة بين الثقافة الرقمية والتحصيل الأكاديمي، وأكدت على الدور الهام للثقافة الرقمية في تعزيز التعليم الالكتروني وتسهيل استخدام التكنولوجيا في التعلم. كما أشارت الدراسات إلى أنه لا توجد فروق أو تأثير معنوي على مستوى الثقافة الرقمية تبعاً لمتغيرات الجنس أو الخبرة أو التخصص. وفي سياق البحث الحالي أظهرت النتائج أن مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة مرتفع أيضاً، وان الجنس والتخصص والخبرة لا يؤثران على هذا المستوى بشكل معنوي وهو ما يتوافق مع نتائج الدراسات السابقة. كما تشير النتائج إلى الحاجة إلى تعزيز الوعي الأخلاقي للطلبة وتشجيعهم على التحقق من صحة المعلومات الرقمية لضمان استخدام فعال وآمن للتكنولوجيا.

منهجية البحث وإجراءاته: استعمل المنهج الوصفي الارتباطي لملائمته لطبيعة البحث وإجراءاته

مجتمع البحث: تكون مجتمع البحث من كليات جامعة بغداد للعام الدراسي 2024-2025 في مجمع الجادرية البالغ عددهم (6) كليات والجدول رقم (1) يوضح ذلك

جدول (1) توزيع مجتمع البحث

ت	الكلية	العدد	النسبة المئوية
1	كلية الهندسة	25	25 %
2	كلية العلوم	25	25 %
3	كلية الإعلام	12	12 %
4	كلية التربية للبنات	12	12 %
5	كلية العلوم للبنات	26	26 %
	المجموع	100	100 %

عينة البحث: بلغت عينة البحث (100) طالب وطالبة، وقد أختيرت العينة بشكل عشوائي من كليات جامعة بغداد وقد روعي في اختيار العينة اختلاف وتباين الجنس والتخصص. والجدول رقم (2) يوضح ذلك.

جدول رقم (2) توزيع أفراد عينة البحث تبعاً لمتغيرات البحث

المتغيرات	العدد	المجموع
الجنس	ذكر 40	أنثى 60
التخصص	أنساني 24	علمي 76
الخبرة بالتكنولوجيا	مبتدئ 46	متوسط 49
		متقدم 5

أداة البحث:

- مقياس الثقافة الرقمية (إعداد الباحثة)

بعد الاطلاع على الأدبيات والدراسات السابقة وتحليل التعاريف النظرية لمفهوم الثقافة الرقمية، واستناداً إلى الإطار الذي قدمته (Ng, 2012)، قامت الباحثة بإعداد مقياس الثقافة الرقمية وتكون بصورته الأولية من (22) فقرة موزعة على ستة أبعاد أساسية (التقني، المعلوماتي / المعرفي، الاتصالي، الأخلاقي، الأمني، الإبداعي) حيث يقاس كل بعد جانباً محدداً من الثقافة الرقمية لدى الطلبة. والجدول رقم (3) يوضح ذلك، ويعتمد المقياس على مقياس ليكرت الخماسي (Likert) (1,2,3,4,5) على التوالي للعبارة الموجبة، والملحق رقم (1) يوضح ذلك.

جدول (3) أبعاد مقياس الثقافة الرقمية

ت	أبعاد المقياس	العدد	الوزن النسبي	العبارات الإيجابية التوجه	الدرجة الصغرى	الدرجة العظمى
1	التقني	4	%18	1,2,3	4	20
2	المعلوماتي/المعرفي	4	%18	5,6,7	4	20
3	الاتصالي	3	%14	9,10,11	3	15
4	الأخلاقي	3	%14	12,14	3	15
5	الأمني	4	%18	15,17	4	20
6	الإبداعي	4	%18	18,20	4	20
	المجموع	22	%100		22	110

صدق المقياس Validity: الصدق الظاهري. تم عرض المقياس بصورته الأولية على مجموعة من ذوي الاختصاص ملحق (2) للحكم على صلاحية الفقرات والتعليمات وبدائل الاستجابة، مع تعريف الثقافة الرقمية، وفي ضوء ملاحظاتهم أصبح المقياس بصيغته النهائية يتكون من (20) فقرة والملحق (3) يوضح ذلك.

1. صدق البناء. وتحقق ذلك من خلال ما يلي:

- حساب القوة التمييزية للفقرات : لاستخراج القوة التمييزية للفقرات واستبعاد الفقرات غير المميزة، تم ترتيب الدرجات الكلية التي حصل عليها المستجيبون والبالغ عددهم (100) من اعلي درجة إلى ادني درجة، وتم سحب 27% من الإجابات التي تمثل الدرجات العليا و 27% من الإجابات التي تمثل الدرجات الدنيا وكل من المجموعتين العليا والدنيا اشتملت على (27) استمارة وهي نسبة 27% من حجم العينة البالغة (100) طالب وطالبة، وتم حساب دلالة الفروق بين المجموعتين باستخدام الاختبار التائي T-test لعينتين مستقلتين، واتضح من خلال التحليل الإحصائي أن جميع الفقرات مميزة عند مستوى دلالة (0.05) ودرجة حرية (52)، والقيمة التائية المحسوبة اعلى من القيمة التائية الجدولية البالغة (2.009) عدا الفقرات (1, 4, 15,17,20) والجدول رقم (4) يوضح ذلك.

جدول (4) قيمة (T-test) لتمييز فقرات مقياس الثقافة الرقمية

ت	المجموعة العليا		المجموعة الدنيا		القيمة التائية المحسوبة	القيمة التائية الجدولية	مستوى الدلالة
	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري			
	4.22	1.12	3.93	1.14	0.96	2.009	غير دالة
	4.70	0.66	3.85	1.06	3.52		دالة
	4.18	0.87	2.48	1.52	5.02		دالة
	4.00	1.07	3.56	1.60	1.20		غير دالة
	4.70	0.87	4.15	0.99	2.19		دالة
	4.70	0.67	3.85	1.06	3.52		دالة
	4.26	0.94	2.78	1.15	5.16		دالة
	4.33	0.92	3.19	1.42	3.54		دالة
	4.25	0.94	2.77	1.15	5.16		دالة
	4.00	1.44	2.33	1.44	4.25		دالة
	4.85	0.60	3.33	1.52	4.83		دالة
	5.00	0.00	3.74	1.13	5.79		دالة
	4.19	0.88	2.48	1.53	5.02		دالة
	4.44	1.01	3.70	1.46	2.16		دالة
	4.59	0.69	4.19	1.21	1.52		غير دالة
	4.63	0.69	3.07	1.49	4.92		دالة
	3.78	1.63	3.04	1.37	1.81		غير دالة
	4.74	0.59	3.78	1.60	2.93		دالة
	4.62	0.68	3.07	1.49	4.92		دالة
	3.81	1.18	3.59	1.25	0.67		غير دالة

- علاقة الفقرة بالدرجة الكلية للمقياس:

لاستخراج العلاقة الارتباطية بين متوسط درجات الاستجابات لكل فقرة والدرجة الكلية لجميع فقرات المقياس استخدمت الباحثة معامل ارتباط بيرسون، وقد طبق هذا الاجراء على (100) استمارة، وأظهرت نتائج الارتباط أن جميع الفقرات مميزة عند مستوى دلالة (0.01) ما عدا الفقرات (1, 4, 15, 17, 20) والجدول رقم (5) يوضح ذلك.

جدول (5)

نتائج معامل ارتباط بيرسون بين درجة الفقرة والدرجة الكلية لمقياس الثقافة الرقمية

رقم الفقرة	معامل الارتباط	رقم الفقرة	معامل الارتباط
1	0.12	11	8.53**
2	0.26**	12	0.62**
3	0.25**	13	0.46**
4	0.06	14	0.37**
5	0.25*	15	0.10
6	0.36**	16	0.46**
7	0.58**	17	0.09
8	0.33**	18	0.28**
9	0.29**	19	0.34**
10	0.45**	20	0.10

** دالة عند 0.01

Alpha	N of item
0.70	15

ثبات المقياس: بعد استبعاد الفقرات غير الملائمة، أصبح المقياس في صيغته النهائية يتألف من (15) فقرة، ولتقدير مدى اتساق فقراته الداخلية تم استخدام معامل الفاكرونباخ وقد بلغت قيمته (0.70)، تعكس مؤشر ثبات جيد .
الوسائل الإحصائية: عولجت البيانات إحصائياً باستخدام البرنامج الإحصائي (SPSS) وقد استخدمت الوسائل الإحصائية الآتية:

1. التكرارات والنسب المئوية
 2. الاختبار التائي t-test لعينتين مستقلتين
 3. المتوسط الحسابي والانحراف المعياري
 4. تحليل التباين الأحادي للكشف عن الفروق ذات الدلالة الإحصائية.
- ولتسهيل تفسير النتائج وإصدار أحكاما ترتكز الى معايير حددت مسبقاً، فقد تم تحويل مقياس ليكرت الخماسي الى فقرات وكما موضح في الجدول رقم (6)

جدول (6)

ميزان تقديري وفقاً لمقياس ليكرت الخماسي

ت	الاستجابة	المتوسط المرجح بالاوزان	طول الفترة	المستوى
1	لا تتطبق علي اطلاقاً	1-1.79	0.79	منخفض
2	لا تتطبق علي	1.80-2.59		
3	محايد	2.60-3.39		متوسط
4	تتطبق علي	3.40-4.19		مرتفع
5	تتطبق علي بدرجة كبيرة	4.20-5.00		

نتائج البحث ومناقشتها: سيتم عرض نتائج البحث وفقاً لأهداف البحث:

الهدف الأول: قياس مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة .

تشير النتائج العامة المبينة في الجدول رقم (7) إلى مستوى مرتفع من الثقافة الرقمية لدى عينة البحث، إذ بلغ المتوسط العام لمستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة (4.02) وبانحراف معياري (0.47) محصوراً ضمن المجال (3.40-4.19) وفق الميزان التقديري لمقياس ليكرت الخماسي المستخدم . فهذا يعني أن الطلبة يتمتعون بقدرة عالية على استخدام التقنيات الرقمية بوعي وكفاءة ومسؤولية في مجالات الدراسة والتواصل والحياة اليومية . وهذا يعكس تحولاً في البيئة الجامعية والمجتمع ككل نحو الرقمنة، حيث أصبحت التقنيات الرقمية جزءاً أساسياً من التعلم والتفاعل الأكاديمي والاجتماعي. واتفقت هذه النتيجة مع نتائج الدراسات السابقة كدراسة (محمود وسميرة 2023). وتم ترتيب الفقرات من أعلى متوسط حسابي إلى أقل متوسط حسابي، وكما موضح في الجدول .

جدول (7)

التكرارات والنسب المئوية والمتوسطات الحسابية والانحراف المعياري لإجابات أفراد عينة البحث

ت	الفقرة	تتطبق على بدرجة كبيرة		تتطبق على		محايد		لا تتطبق علي		لا تتطبق علي إطلاقاً		المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المستوى
		ت	%	ت	%	ت	%	ت	%	ت	%			
3	أتمكن من تثبيت البرامج أو التطبيقات التي احتاجها	61	61.0 %	18	18.0 %	21	21.0 %	-	-	-	-	4.40	0.82	مرتفع
4	أستطيع حل بعض المشكلات البسيطة في جهازي عندما لا يعمل بشكل صحيح	50	50.0 %	40	40.0 %	7	7.0 %	1	1.0 %	2	2.0 %	4.35	0.82	مرتفع
2	أبحث عن المعلومات التي احتاجها من خلال الانترنت أو المكتبات الإلكترونية	65	65.0 %	25	25.0 %	8	8.0 %	-	-	2	2.0 %	4.51	0.81	مرتفع
7	أؤكد من صحة ودقة المعلومات قبل استخدامها في دراستي	47	47.0 %	22	22.0 %	30	30.0 %	1	1.0 %	-	-	4.15	0.89	مرتفع

مرتفع	1.14	3.73	3.0 %	3	12.0 %	12	27.0 %	27	25.0 %	25	33.0 %	33	10	أميز بين المواقع الموثوقة وغير الموثوقة عند البحث عن المعلومات
مرتفع	1.21	3.60	7.0 %	7	12.0 %	12	23.0 %	23	30.0 %	30	28.0 %	28	12	أستخدم أي معلومة من الانترنت دون التأكد من صحتها
مرتفع	1.27	3.61	9.0 %	9	12.0 %	12	17.0 %	17	33.0 %	33	29.0 %	29	11	أستخدم البريد الالكتروني أو التطبيقات التعليمية للتواصل مع أساتذتي وزملائي
مرتفع	1.60	3.49	19.0 %	19	15.0 %	15	7.0 %	7	16.0 %	16	43.0 %	43	14	أشارك في مجموعات دراسية عبر الانترنت لتبادل المعلومات مع زملائي
مرتفع	1.19	4.23	6.0 %	6	6.0 %	6	7.0 %	7	21.0 %	21	60.0 %	60	6	أستخدم أسلوباً مهذباً ولائقاً عند التواصل الالكتروني مع الآخرين
مرتفع	0.85	4.54	1.0 %	1	4.0 %	4	5.0 %	5	20.0 %	20	70.0 %	70	1	أحترم حقوق الآخرين عند استخدام أو مشاركة المواد الموجودة على الانترنت
مرتفع	1.42	3.52	16.0 %	16	7.0 %	7	19.0 %	19	25.0 %	25	33.0 %	33	13	أنسخ الأبحاث أو المقالات من الانترنت دون أن اذكر المصدر
مرتفع	1.09	4.32	2.0 %	2	10.0 %	10	6.0 %	6	18.0 %	18	64.0 %	64	5	التزم بالقيم والأخلاق عند استخدام شبكات التواصل الاجتماعي
مرتفع	0.99	4.13	4.0 %	4	3.0 %	3	10.0 %	10	42.0 %	42	41.0 %	41	8	أشارك بياناتي الشخصية على الانترنت دون حذر
مرتفع	1.27	4.05	8.0 %	8	5.0 %	5	15.0 %	15	18.0 %	18	54.0 %	54	9	أعد عروضاً أو تقارير باستخدام الحاسوب أو التطبيقات الرقمية
مرتفع	1.16	3.61	2.0 %	2	18.0 %	18	28.0 %	28	21.0 %	21	31.0 %	31	11	أجد صعوبة في استخدام الأدوات الالكترونية لعرض افكاري بشكل مبتكر مثل الفيديو أو باوربوينت
مرتفع	0.47	4.02	مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة											

أظهرت نتائج التحليل الإحصائي لفقرات مقياس الثقافة الرقمية أن جميع الفقرات قد حصلت على درجات مرتفعة مما يدل على أن طلبة الجامعة يتمتعون بمستوى عالٍ من الثقافة الرقمية، إلا أن المتوسطات الحسابية تفاوتت بين الفقرات، الأمر الذي يعكس اختلافاً في درجة امتلاك الطلبة لأبعاد هذه الثقافة من حيث المهارات والقيم والسلوكيات الرقمية .

أولاً: الفقرات الأعلى متوسطاً:-

جاءت بالمرتبة الأولى وبمتوسط حسابي مرتفع (4.54) وانحراف معياري (0.85) الفقرة الآتية " أحترم حقوق الآخرين عند استخدام أو مشاركة المواد الموجودة على الانترنت" وبأجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (90) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة، وهذا يشير الى أن طلبة الجامعة يمتلكون وعياً أخلاقياً رقمياً متقدماً، ويتمتعون بإدراك واضح لمفهوم الملكية الفكرية والحقوق الرقمية عند التعامل مع المحتوى الإلكتروني. ويعكس هذا الوعي تنامي القيم والمسؤولية في البيئة الرقمية، وربما يعود ذلك الى تعزيز الجامعات لمبادئ النزاهة الأكاديمية، ونشر ثقافة الاستخدام المسؤول للموارد الرقمية في المقررات الدراسية والأنشطة الإلكترونية.

جاءت بالمرتبة الثانية وبمتوسط حسابي مرتفع (4.51) وانحراف معياري (0.81) الفقرة الآتية " أبحث عن المعلومات التي احتاجها من خلال الانترنت أو المكتبات الإلكترونية" وبأجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (90) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة. وهذا يشير الى أن الطلبة يمتلكون كفاءة بحث رقمية مرتفعة وقدرة على الوصول الى مصادر المعرفة الإلكترونية بفاعلية، ويعزى ذلك الى اعتماد الطلبة المتزايد على الانترنت كأداة تعليمية أساسية في دراستهم الجامعية، خاصة في ظل التوسع في التعليم الإلكتروني والاعتماد على قواعد البيانات والمكتبات الافتراضية.

جاءت بالمرتبة الثالثة وبمتوسط حسابي مرتفع (4.40) وانحراف معياري (0.82) الفقرة الآتية " أتمكن من تثبيت البرامج أو التطبيقات التي احتاجها" وبأجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (79) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة. تعكس هذه النتيجة امتلاك الطلبة مهارات تقنية تشغيلية جيدة، وقدرتهم على التعامل العملي مع البرمجيات والأدوات الرقمية. وهذا يشير الى أن لديهم مستوى مناسباً من الكفاءة التكنولوجية التي تمكنهم من إدارة بيئتهم الرقمية بمرونة. كما يمكن يفسر ذلك بأن الطلبة يكتسبون هذه المهارة من كثرة تعاملهم مع الأجهزة الذكية والمنصات التعليمية الرقمية.

وجاءت بالمرتبة الرابعة وبمتوسط حسابي مرتفع (4.35) وانحراف معياري (0.82) الفقرة الآتية " أستطيع حل بعض المشكلات البسيطة في جهازي عندما لا يعمل بشكل صحيح" وبأجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (90) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة. ويدل هذا على أن الطلبة يتمتعون بمهارات صيانة رقمية أولية تمكنهم من حل المشكلات التقنية البسيطة ذاتياً، دون الاعتماد الكامل على الآخرين، ويعكس ذلك الاعتماد الذاتي في التعامل مع الأجهزة، وهو جانب مهم من جوانب الكفاءة الرقمية.

جاءت بالمرتبة الخامسة وبمتوسط حسابي مرتفع (4.32) وانحراف معياري (1.09) الفقرة الآتية" التزم بالقيم والأخلاق عند استخدام شبكات التواصل الاجتماعي" وبأجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (82) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة. وهذا يشير الى أن الطلبة يمتلكون وعياً أخلاقياً واجتماعياً في بيئتهم الرقمية، ويتعاملون مع وسائل التواصل بما يتفق مع القيم الثقافية والاجتماعية السائدة. ويعني هذا أن الثقافة الرقمية لديهم ليست مقتصرة على الجانب المهاري فقط، بل تمتد إلى الإبعاد القيمية والسلوكية، مما يعكس تكامل الثقافة الرقمية لديهم بين المعرفة، المهارة والمسؤولية.

ثانياً. الفقرات ذات المتوسطات الأقل (لكن ضمن المستوى المرتفع)

وجاءت بالمرتبة العاشرة وبمتوسط حسابي مرتفع (3.73) وانحراف معياري (1.14) الفقرة الآتية (أميز بين المواقع الموثوقة وغير الموثوقة عند البحث عن المعلومات" وبأجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (58) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة. يشير هذا الى أن الطلبة يمتلكون قدرة لا بأس بها على التحقق من موثوقية المعلومات الرقمية، إلا أن هذا الجانب ما زال يحتاج الى تنمية إضافية، فالكثير من الطلبة يملكون مهارة البحث الإلكتروني لكنهم قد يفقدون الى مهارات التقييم النقدي للمصادر أو معايير الثقة في المواقع الإلكترونية.

جاءت بالمرتبة الحادية عشر وبمتوسط حسابي مرتفع (3.61) وانحراف معياري (1.27) بإجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (62) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة الفقرة الآتية" أستخدم البريد الإلكتروني أو التطبيقات التعليمية للتواصل مع أساتذتي وزملائي" و ايضا الفقرة " أجد صعوبة في استخدام الأدوات الإلكترونية لعرض أفكارى بشكل مبتكر مثل الفيديو أو باوربوينت" بمتوسط حسابي (3.61) وانحراف معياري (1.16) وإجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (52) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة.الفرقتان تعكسان بعدين مختلفين من التفاعل الرقمي : الأولى . تشير إلى أن الطلبة يستخدمون أدوات التواصل الأكاديمي الرقمية مثل (البريد او التطبيقات التعليمية) بشكل جيد ولكن دون اتساع كاف. أما الثانية فتظهر أن الطلبة يواجهون بعض التحديات في توظيف الأدوات التقنية الإبداعية التي تتطلب إنتاج محتوى رقمي متقدم. وهذا يدل على أن مستوى الكفاءة الرقمية لدى الطلبة أعلى في الاستخدام التفاعلي الأساسي لكنه أقل في الجانب الإبداعي والابتكاري للتقنيات التعليمية.

جاءت بالمرتبة الثانية عشر وبمتوسط حسابي مرتفع (3.60) وانحراف معياري (1.21) الفقرة " أستخدم اي معلومة من الانترنت دون التأكد من صحتها" . وإجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (58) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة . رغم أن الفقرة جاءت بمتوسط مرتفع، إلا ان مضمونها السلبي "اي الاقدام على استخدام المعلومات دون تحقق" يعني أن بعض الطلبة لا يلتزمون بشكل كافٍ بمعايير التحقق العلمي وهو ما يشير الى جانب ضعف في التفكير النقدي الرقمي، ويحتمل ان ارتفاع المتوسط هنا يعود الى قلة وعي الطلبة بخطورة المعلومات المضللة على الانترنت.

جاءت بالمرتبة الثالثة عشر وبمتوسط حسابي مرتفع (3.52) وانحراف معياري (1.42) الفقرة " أنسخ الأبحاث أو المقالات من الانترنت دون أن اذكر المصدر " وبإجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (58) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة.

رغم أن المتوسط جاء مرتفعا نسبيا إلا ان مضمون هذه الفقرة يظهر سلوكا غير أخلاقي من الناحية الأكاديمية، يعكس ضعفا في الالتزام بالملكية الفكرية الرقمية . وقد يعود الى ضعف الوعي بأساليب التوثيق الإلكتروني، أو الى الضغوط الأكاديمية التي تدفع الطلبة أحيانا لاستخدام النسخ دون الإشارة للمصدر .

ورغم أن اغلب الطلبة أظهروا التزاما في فقرات أخرى تتعلق بالأخلاقيات الرقمية، إلا أن هذه الفقرة تؤكد الحاجة الى مزيد من التوعية بأخلاقيات البحث الرقمي.

جاءت بالمرتبة الرابعة عشر والأخيرة الفقرة " أشارك في مجموعات دراسية عبر الانترنت لتبادل المعلومات مع زملائي" بمتوسط حسابي مرتفع (3.49) وانحراف معياري (1.60) وإجمالي تنطبق وتتنطبق علي بدرجة كبيرة (59) مستجيب من أصل (100) طالب وطالبة. جاءت هذه الفقرة بالمرتبة الاخيرة رغم كونها بمستوى مرتفع، يشير الى أن الطلبة يستخدمون البيئة الرقمية بشكل فردي اكثر من استخدامها التعاوني. فالميل الى التعلم الذاتي الفردي يبدو أقوى من المشاركة الجماعية في المجموعات الرقمية. وقد يعزى ذلك الى قلة انتشار ثقافة التعلم التشاركي عبر الانترنت، وونقص التدريب على استخدام أدوات التعاون الرقمي مثل (Google Classroom, Teams) :

الهدف الثاني: التعرف على الفروق ذات الدلالة الإحصائية في مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة تبعا لمتغير : الجنس(ذكر، أنثى)، التخصص (علمي، أنساني)، الخبرة بالتكنولوجيا (مبتدئ، متوسط، متقدم)

ولتحقيق هدف البحث وضعت الباحثة الفرضية الآتية: "توجد فروق ذات دلالة إحصائية في مستوى الثقافة الرقمية لدى عينة البحث تبعا لمتغير الجنس، التخصص، الخبرة بالتكنولوجيا" وللتحقق من هذا الفرض تم إجراء التحليل الإحصائي الآتي

وكما موضح في الجداول الآتية.

جدول (8)

الفروق في متوسط درجات افراد العينة تبعا لمتغير الجنس

الجنس	العينة	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجات الحرية	قيمة (ت) المحسوبة	قيمة (ت) الجدولية	الدلالة عند
ذكر	40	81.00	7.17	98	0.23	1.98	غير دالة
أنثى	60	79.27	6.95				

يبين الجدول رقم (8) أن قيم (ت) لدلالة الفروق بين متوسطات الذكور والإناث غير دالة احصائياً عند مستوى دلالة (0.05)، حيث جاءت قيمة (ت) المحسوبة والبالغة (0.23) أقل من قيمة (ت) الجدولية البالغة (1.98)، ويعني هذا عدم وجود فروق بين الذكور والإناث في مستوى الثقافة الرقمية، وانهم يمتلكون مستوى متقارباً من الثقافة الرقمية، وان الجنس لم يعد عاملاً مؤثراً في مستوى امتلاك الطلبة للمعارف والمهارات والسلوكيات الرقمية. ويمكن تفسير ذلك بأن الأدوات الرقمية (كالهواتف الذكية، والانترنت، والمنصات التعليمية) أصبحت متاحة بشكل متساوٍ لكلا الجنسين مما قلل من الفجوة الرقمية التقليدية بين الذكور والإناث. كما ان اعتماد الجامعات على التعليم الإلكتروني والتطبيقات التعليمية خلال السنوات الأخيرة جعل الطلبة جميعهم - ذكورا وإناثا مضطرين لاستخدام التكنولوجيا بشكل متقارب، مما رفع من مستوى الثقافة الرقمية العام لديهم. وتتفق هذه النتيجة مع دراسة (محفوظ وسميرة 2023).

جدول (9)

الفروق في متوسط درجات أفراد العينة تبعا لمتغير التخصص

التخصص	العينة	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجات الحرية	قيمة (ت) المحسوبة	قيمة (ت) الجدولية	الدلالة عند
علمي	76	79.98	0.79	98	0.95	1.98	غير دالة
إنساني	24	79.88	7.78				

يبين الجدول رقم (9) أن قيم (ت) لدلالة الفروق بين متوسطات التخصصات العلمية والإنسانية غير دالة إحصائياً عند مستوى دلالة (0.05)، حيث جاءت قيمة (ت) المحسوبة والبالغة (0.95) أقل من قيمة (ت) الجدولية والبالغة (1.98) ويعني هذا عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في مستوى الثقافة الرقمية بين طلبة التخصصات العلمية والإنسانية. وتشير هذه النتيجة الى أن طلبة الجامعة في كلا التخصصين (العلمي والإنساني) يمتلكون مستوى متقارباً من الثقافة الرقمية، وأن التخصص الدراسي لم يعد عاملاً مؤثراً في اكتساب المعرفة والمهارات والسلوكيات الرقمية. ويمكن تفسير هذه النتيجة بأن معظم الجامعات اليوم تعتمد على منصات الكترونية (منصات التعليم الإلكتروني Google classroom, Moodle,) موحدة لجميع الطلبة بغض النظر عن تخصصاتهم، مما أتاح لهم فرصاً متكافئة لاكتساب المهارات الرقمية. وتتفق هذه النتيجة مع نتائج دراسة (محفوظ وسميرة، 2023) و دراسة (يوسف، 2024)

جدول (10)

تحليل التباين الاحادي لافراد عينة البحث تبعا لمتغير الخبرة بالتكنولوجيا

مستوى الدلالة 0.05	F الجدولية	F المحسوبة	متوسط المربعات MS	درجات الحرية DF	مجموع المربعات SS	مصدر التباين source
غير دالة	3.09	1.61	79.056	2	158.112	بين المجموعات
			49.172	97	4769.728	داخل المجموعات
				99	4927.840	المجموع

يظهر الجدول رقم (10) أن قيمة F المحسوبة والبالغة (1.61) اقل من قيمة F الجدولية البالغة (3.09) عند مستوى دلالة (0.05) ودرجات حرية (2, 97) هذه النتيجة تدل على عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة تبعا لمتغير الخبرة بالتكنولوجيا، تشير هذه النتيجة الى أن مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة متقارب بغض النظر عن درجة خبرتهم التقنية السابقة، أي ان الطلبة ذوي الخبرة المحدودة لا يقلون كثيراً عن زملائهم الأكثر خبرة في امتلاك المهارات والمعارف والسلوكيات الرقمية. ويمكن تفسير ذلك بأن الجامعات اليوم تستخدم تقنيات رقمية موحدة في التعليم والتواصل والإدارة (منصات تعليمية، تطبيقات، محاضرات رقمية...) ما جعل جميع الطلبة يتعاملون مع التكنولوجيا بصورة متكررة ومتقاربة، كما لم تعد الثقافة الرقمية مقتصرة على من يمتلك خبرة تقنية عالية، بل أصبحت جزءاً من الممارسات اليومية (التواصل، البحث، الدراسة) مما جعل جميع الطلبة يمتلكون الحد الأدنى المشترك من الكفاءة الرقمية.

الهدف الثالث: الكشف عن العلاقة بين مستوى الثقافة الرقمية ومتغير (التخصص، الجنس، الخبرة

بالتكنولوجيا) لدى طلبة الجامعة . ولتحقيق الهدف وضعت الباحثة الفرضية الآتية:

" توجد علاقة ارتباطية ذات دلالة إحصائية بين كل من الجنس، التخصص، الخبرة بالتكنولوجيا ومستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة " وللتحقق من هذا الفرض تم إجراء التحليل الإحصائي الآتي وكما موضح في الجدول رقم (11).

جدول (11)

نتائج الارتباط بين التخصص و الثقافة الرقمية

الثقافة الرقمية	التخصص	المتغير
-0.007	1	التخصص
1	-0.007	الثقافة الرقمية
	0.95	الدلالة المعنوية

يظهر الجدول رقم (11) أن قيمة الدلالة المعنوية (0.95) اكبر من 0.05 مما يعني أن العلاقة بين التخصص والثقافة الرقمية ليست دالة إحصائية، إذن نرفض الفرض البديل ونقبل الفرض الصفري بأنه لا يوجد ارتباط ذو دلالة معنوية بين التخصص والثقافة الرقمية وقيمة معامل الارتباط تساوي (-0.007) وهي علاقة ضعيفة جدا وغير دالة .

جدول (12)

نتائج الارتباط بين الجنس والثقافة الرقمية

المتغير	الجنس	الثقافة الرقمية
الجنس	1	0.12
الثقافة الرقمية	0.12	1
الدلالة المعنوية	0.23	

يظهر الجدول رقم (12) أن قيمة الدلالة المعنوية (0.23) اكبر من 0.05 مما يعني أن العلاقة بين الجنس والثقافة الرقمية ليست دالة إحصائياً، إذن نرفض الفرض البديل ونقبل الفرض الصفري بأن لا يوجد ارتباط ذو دلالة معنوية بين الجنس (ذكر، انثى) والثقافة الرقمية . وقيمة معامل الارتباط تساوي (0.12) وهي علاقة ضعيفة وغير دالة إحصائياً، أي لا توجد علاقة حقيقية بين الجنس والثقافة الرقمية. وتشير هذه النتيجة إلى أن الجنس لا يؤثر على مستوى الثقافة الرقمية.

جدول (13)

نتائج الارتباط بين الخبرة بالتكنولوجيا و الثقافة الرقمية

المتغير	الخبرة بالتكنولوجيا	الثقافة الرقمية
الخبرة بالتكنولوجيا	1	-0.04
الثقافة الرقمية	-0.04	1
الدلالة المعنوية	0.67	

يظهر الجدول رقم (13) أن قيمة الدلالة المعنوية (0.67) اكبر من 0.05 مما يعني أن العلاقة بين الخبرة بالتكنولوجيا والثقافة الرقمية ليست دالة إحصائياً، إذن نرفض الفرض البديل ونقبل الفرض الصفري بأن لا يوجد ارتباط ذو دلالة معنوية بين الخبرة بالتكنولوجيا والثقافة الرقمية. وقيمة معامل الارتباط تساوي (-0.04) وهي علاقة ضعيفة جداً وغير دالة إحصائياً، أي لا توجد علاقة حقيقية بين الخبرة بالتكنولوجيا والثقافة الرقمية . وتشير هذه النتيجة إلى أن اختلاف مستوى الخبرة التقنية بين الطلبة (مبتدئ، متوسط، متقدم) لا يؤدي إلى فروق أو علاقات واضحة في مستوى الثقافة الرقمية.

الاستنتاجات : في ضوء نتائج البحث تستنتج الباحثة ما يلي

1. أن طلبة الجامعة يتمتعون بمستوى مرتفع من الثقافة الرقمية، مما يشير إلى أن البيئة الجامعية أصبحت مشبعة بالممارسات التقنية اليومية في التعليم والتواصل.
2. يحتل الجانب الأخلاقي المرتبة الأولى بين مكونات الثقافة الرقمية لدى الطلبة، مما يدل على وعيهم بأهمية القيم والسلوك المسؤول في الفضاء الإلكتروني واحترامهم لحقوق الآخرين عند استخدام أو مشاركة المواد عبر الإنترنت.
3. ارتفاع مستوى المهارات التقنية الأساسية لدى الطلبة مثل تثبيت البرامج وحل المشكلات التقنية البسيطة، وهو ما يعكس تمكنهم من التعامل العملي مع الأدوات الرقمية.
4. بعض أبعاد الثقافة الرقمية ما زالت بحاجة إلى تعزيز خصوصاً تلك التي تتعلق بـ : التحقق من المعلومات ومصداقيتها، الالتزام بحقوق الملكية الفكرية، تنمية مهارات الإبداع والتواصل التعاوني في البيئة الرقمية.
5. عدم وجود علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين الثقافة الرقمية وكل من متغيرات الجنس، والتخصص، والخبرة بالتكنولوجيا مما يعني أن هذه المتغيرات لا تؤثر تأثيراً معنوياً في مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعة.

التوصيات: توصي الباحثة بما يلي:

1. إقامة دورات تدريبية لأعضاء هيئة التدريس في الجامعة حول توظيف التكنولوجيا في التعليم بما يساهم في تعزيز مهارات التفكير النقدي والابداع لدى الطلبة، وليس الاقتصار على الاستخدام الآلي للتقنيات.
2. تنظيم ورش عمل للطلبة تهدف الى تطوير مهارات الابداع الرقمي من خلال تدريبهم على تصميم العروض التفاعلية ومهارات التصميم الرقمي واستخدام الادوات التقنية الحديثة في تنفيذ المشاريع والأنشطة الجامعية.
3. إقامة ورش توعوية للطلبة حول أساليب التحقق من المعلومات ومهارات التعامل مع المصادر الرقمية، بما يعزز السلوك المسؤول والتفكير النقدي عند استخدام الفضاء الالكتروني.
4. تعزيز وعي الطلبة بأخلاقيات الثقافة الرقمية من خلال ادخال وحدات تعليمية ضمن المناهج الجامعية تتناول موضوعات النزاهة الرقمية، وأمانة التوثيق العلمي، واحترام الملكية الفكرية في البيئة الأكاديمية.

المقترحات: تقترح الباحثة ما يلي :

1. إجراء دراسة للكشف عن العلاقة بين مستوى الثقافة الرقمية والتحصيل الدراسي لدى طلبة الجامعة للتعرف على أثر الثقافة الرقمية في تحسين الأداء الأكاديمي..
2. إجراء دراسة للكشف عن العلاقة بين الثقافة الرقمية ومهارات التفكير الإبداعي أو حل المشكلات لدى طلبة الجامعة.

المصادر العربية :

1. عبد القادر، رمضان محمود عبد العليم . (2019) . الثقافة الرقمية لدى طلاب الدراسات العليا التربوية بالجامعة المصرية في ضوء متطلبات الاقتصاد القائم على المعرفة، مجلة كلية التربية جامعة الأزهر، 184، الجزء 3، ص 1537-1593.
2. 2. لولي، حسيبة .(2017). الثقافة الرقمية وسط الشباب، مجلة العلوم الإنسانية والاجتماعية، العدد 29، ص ص 61-72.
3. محفوظ، عرابي، وسميرة، هارون (2023). مستوى الثقافة الرقمية لدى طلبة الجامعات الجزائرية في ضوء متطلبات التعليم الالكتروني، مجلة الاقتصاد والتنمية البشرية، العدد 14، المجلد 1، ص ص 78-98 .
4. يوسف، اولاد حسيني (2024). الثقافة الرقمية وعلاقتها بتعزيز التعليم الالكتروني لدى الطالب الجامعي : دراسة ميدانية بجامعة تامنغست، مجلة علوم الانسان والمجتمع، العدد 4، المجلد 13، ص ص 134-156.

المصادر الأجنبية

1. Arslantas , T.,& Gul., A., (2022). Digital Literacy Skills of University Students with visual impairment : A mixed-methods analysis, Education and Information Technologies,27 (4), pp. 5605- 5625. <https://doi.org/10.1007/s10639-021-10860-1>
2. 6.Chen, F., (2025). The Relationship between Digital Literacy and College Student's Academic Achievement: The chain mediating role of learning adaptation and online self-regulated learning ,Frontiers in Psychology, 16,103389. <https://doi.org/103389/fpsyg.2025.1590649>
3. 7.DeCarlo, M., Grant , A., Lee, J., & Neuman , D. (2018). Information and Digital Literacies in a Kindergarten Classroom: An I-LEARN Case study , Early Childhood Education Journal ,46(3),pp.265-275.

4. Gilster , P.,(1997) .Digital Literacy ,New York :Wiley computer pub. 8.
5. 9. Hatlevik, O.E., & Christophersen, K.A.(2013). Digital competence at the beginning of upper secondary school. *Computers & Education* , 63,pp176-185.
6. 10. Ilomäki, L., Paavola, S., Lakkala, M., & Kantosalo, A .(2016). Digital competence- An emergent boundary concept for policy and educational research .*Education and information Technologies*, 21(3),pp655-679.
7. 11. Ng, W.(2012).Can we teach digital natives digital literacy ? *Journal of Computers & Education* ,59(3),pp1065-1078.
8. 12. Siddiq,F., & Scherer, R.(2019). Is there a gender gap? A meta – analysis of the gender differences in students' ICT literacy , *journal of Educational Research Review*,27,pp.205-217,<https://doi.org/10.1016j.edurev.2019.03.007>
9. 13. Xiu ,L., & Li, H.(2024). The digital literacy gap among university students : Usage versus critical awareness. *Journal of Educational Technology Development and Exchange*, 17(1),pp45-63.